



CREER...CREAR...CRECER

Universidad Nacional de Río Cuarto  
Facultad de Ciencias Exactas Físico-Químicas y Naturales

“Celebrando el Bicentenario de la Declaración de Independencia  
Argentina y el 45° aniversario de la creación de la UNRC”

**VISTO** la propuesta del Proyecto “LA HORA DEL CODIGO” 2016, presentado por el Departamento de Computación a través de la Secretaria Académica de la Facultad de Ciencias Exactas, Físico-Químicas y Naturales; y

**CONSIDERANDO:**

Que la propuesta tiene como objetivo sumarse a la semana de la EDUCACION EN CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN, con los alumnos de Escuelas de Nivel Medio de la ciudad de Río Cuarto.

Que aprender a programar ayuda a fomentar las habilidades de resolución de problemas, la lógica y la creatividad.

Que este Proyecto tiene como principal objetivo, introducir conceptos básicos de la Informática, acercando la programación a los estudiantes de la Escuela de Nivel Medio.

Por ello y en uso de las atribuciones conferidas por el Artículo 32 del Estatuto de la Universidad Nacional de Río Cuarto.

**EL CONSEJO DIRECTIVO  
DE LA FACULTAD DE CIENCIAS EXACTAS,  
FISICO-QUIMICAS Y NATURALES**

**RESUELVE:**

**ARTICULO 1ro.-** Aprobar el “LA HORA DEL CÓDIGO” 2016, presentado por el Departamento de Computación a través de la Secretaria Académica de la Facultad de Ciencias Exactas, Físico-Químicas y Naturales, según se detalla en **ANEXO** de la presente, ello durante el mes de Octubre del año 2016, con una duración total de 2 horas.

**ARTICULO 2do.-** Regístrese, comuníquese. Tomen conocimiento las Áreas de competencia. Cumplido, archívese.

**DADA EN LA SALA DE SESIONES DEL CONSEJO DIRECTIVO DE ESTA FACULTAD,  
A LOS OCHO DÍAS DEL MES DE SEPTIEMBRE DEL AÑO DOS MIL DIECISEIS.**

RESOLUCION Nº : 249 1

Mgr. Marcela Elena DANIELE  
Sec. Técnica Fac. de Ciencias Físico-Químicas y Nat.

Dra. Rosa Irene CATTANA  
Decana Fac. de Ciencias Exactas Físico-Químicas y Nat.

U.N.R.C.  
F.Cs.Ex.  
M.B.



## ANEXO

### Departamento de Computación- Secretaría Académica Facultad de Ciencias Exactas, Físico-Químicas y Naturales

#### Proyecto: Participando en "La Hora del Código" 2016

#### Docente responsable:

Dra. Valeria, BENGOLEA - D.N.I. N° 27.502145  
e-mail: vbengolea@dc.exa.unrc.edu.ar  
Teléfono interno: 235

#### Colaboradores Docentes

Prof. Ernesto CERDA – D.N.I. N° 24.089.699  
Lic. Cesar, CORNEJO – D.N.I. N° 36.603.155  
Lic. Cecilia, KILMURRAY – D.N.I. N° 29.043.625

#### Colaboradores Alumnos

Luciano, JUAREZ – D.N.I. N° 35.545.123

#### Introducción

"La hora del Código" es un evento mundial que se viene realizando desde hace varios años. El objetivo principal de este evento es tomar conciencia de la necesidad de aprender a programar computadoras en edades tempranas. Durante este evento se propone realizar una actividad con los estudiantes denominada "La hora del código", la cual consiste en una introducción de una hora (aproximadamente) a las ciencias de la computación, diseñada para mostrar que todo el mundo puede aprender a programar y comprender los fundamentos básicos de esta disciplina.

#### Objetivo general

El Departamento de Computación de la Facultad de Ciencias Exactas, ya ha participado el año anterior de este evento, en coincidencia con la semana de la "Educación en Ciencias de la Computación" celebrada desde el 7 al 11 de Diciembre de 2015. Este año, "La Hora del Código", en America Latina será desde el 3 al 7 de Octubre. El Departamento de Computación de la Facultad de Ciencias Exactas, espera poder sumarse a este evento mediante un encuentro de dos horas con alumnos de Escuelas de nivel medio de la Ciudad de Río Cuarto.

#### Objetivos Específicos

Aprender a programar ayuda a fomentar las habilidades de resolución de problemas, la lógica y la creatividad. Por lo que es de suma importancia fomentar estas habilidades en niños y adolescentes. Este taller tiene como principal objetivo, introducir conceptos básicos de la informática, acercando la programación a los estudiantes de la escuela media.



**Contenidos:**

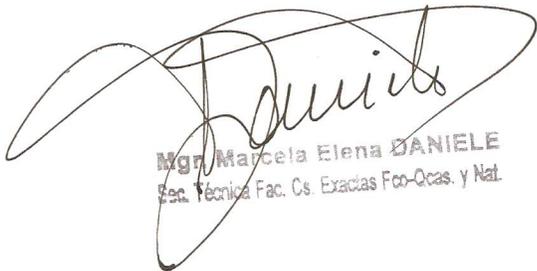
- Se desarrollará con los estudiantes un conjunto de actividades de iniciación a la programación, utilizando los tutoriales interactivos de programación *disponibles como parte de este* evento. Estas actividades enseñan de manera divertida a programar juegos y animaciones utilizando herramientas visuales..

**Actividades programadas:** Un encuentro de 2 horas de duración.

**Lugar y Fecha de realización:** Laboratorios de Computación, Facultad de Ciencias de Computación, 7 de Octubre de 2015, de 10 a 12hs.

**Cantidad de alumnos permitidos:** máximo 40.

=====



Mgr. Marcela Elena DANIELE  
Sen. Técnica Fac. Cs. Exactas Fco-Quím. y Nat.



Dra. Rosa Irene GATTANA  
Decana Fac. Cs. Exactas Fco-Quím. y Nat.