



CARRERA



Licenciatura en Ciencias de la Computación

Duración: 5 años

Vení a Exactas!



FACULTAD DE CIENCIAS EXACTAS,
FÍSICO-QUÍMICAS Y NATURALES





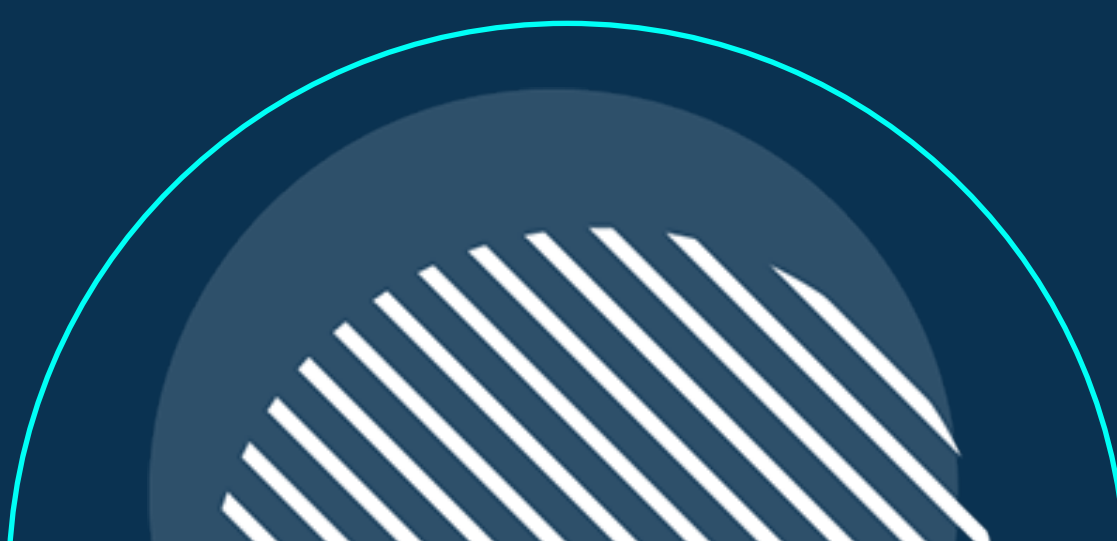
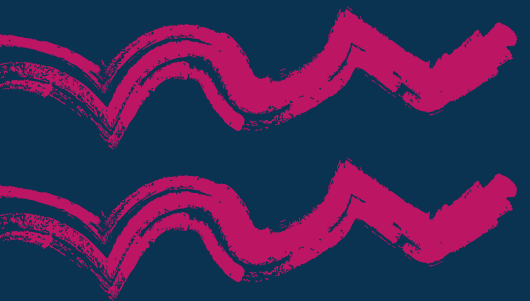
La carrera

Si cursas esta carrera podrás participar o dirigir proyectos de desarrollo de software de alta complejidad. Como Licenciado desarrollarás una mentalidad ágil que te permitirá resolver problemas computacionales. Aprenderás cómo funcionan las cosas HACIÉNDOLAS. En esta carrera NO aprenderás sobre diseño gráfico, sistemas contables o de gestión. Tampoco encontrarás contenidos específicos sobre instalación de software o reparación y mantenimiento de PC. Sí vas a aprender a diseñar y escribir programas utilizando diversos lenguajes. En particular, a diferencia de la carrera de Analista, aprenderás a través de la práctica sobre muchas nociones teóricas de las Ciencias de la Computación, por ejemplo en algunas materias desarrollarás tu propio Compilador y/ó Sistema Operativo. También tendrás materias como Lógica y Matemática, ya que con ellas lograrás desarrollar un pensamiento metódico y podrás plantear problemas en forma precisa. La lógica te ayudará a razonar sobre los programas. Y la matemática te dará las herramientas que necesitas para garantizar que el programa que estás escribiendo hace lo que querías.

Una razón muy importante de ser rigurosos a la hora de programar es que muchas aplicaciones que se desarrollan hoy en día son críticas, por ejemplo el software que controla un avión o el programa que determina la dosis de insulina que le aplica automáticamente a un paciente diabético. Este tipo de aplicaciones no pueden funcionar mal, ya que podrían poner en peligro vidas humanas o provocar pérdidas irreparables.

Cuando culmines tus estudios, podrás trabajar en empresas nacionales e internacionales o podrás optar por la docencia universitaria y la investigación, dictando clases en diferentes universidades del país y del mundo. Tendrás también muchas opciones para continuar tus estudios con masters o doctorados. También podrás ser un trabajador freelance trabajando para clientes o empresas desde tu casa o desde cualquier lugar donde estés. Y si lo deseas podrías armar tu propia empresa.

LICENCIATURA / COMPUTACIÓN





Perfil del egresado

- Integrar y/o dirigir trabajos de investigación en el área de las Ciencias de la Computación en centros académicos o instituciones oficiales o privadas.
- Realizar tareas profesionales de análisis, diseño, implementación, mantenimiento y auditoría de sistemas informáticos.
- Participar de equipos multidisciplinarios que desarrollen auditorías de sistemas basados en computadoras.
- Desarrollar aplicaciones y soluciones de alta complejidad/críticas.
- Dirección de áreas de desarrollo de Sistemas en empresas e instituciones.
- Docencia universitaria dictando clases en diferentes universidades del país.
- Realizar estudios de posgrado de especialización (Ej: Masters o Doctorados).



“Nosotros producimos software. Gran parte de la actividad diaria es escribir el código. Se requiere de un plan previo que debe ser consensuado con los clientes que la mayoría son del exterior. Luego hacemos el diseño de cómo desarrollar el software para finalmente comenzar a escribir el código. Hoy nuestra disciplina se dice que tiene desempleo cero, es muy requerida y hay muchísimo trabajo”

FRANCO BRUSATTI, LIC. EN COMPUTACIÓN

Plan de Estudio

PRIMER AÑO

Primer Cuatrimestre

- Lógica Matemática Elemental
- Cálculo I (anual)
- Introducción a la Algorítmica y Programación (anual)

Segundo Cuatrimestre

- Cálculo I (continuación)
- Introducción a la Algorítmica y Programación (continuación)
- Introducción al Álgebra

SEGUNDO AÑO

Primer Cuatrimestre

- Álgebra
- Cálculo II
- Programación Avanzada
- Inglés (anual)

Segundo Cuatrimestre

- Inglés (continuación)
- Organización del procesador
- Algoritmos I
- Estadística

TERCER AÑO

Primer Cuatrimestre

- Algoritmos II
- Base de datos
- Análisis y Diseño de Sistemas

Segundo Cuatrimestre

- Ingeniería de Software
- Análisis comparativo de Lenguajes
- Geometría y Álgebra Lineal

LICENCIATURA / COMPUTACIÓN



Plan de Estudio

CUARTO AÑO

Primer Cuatrimestre

- Simulación
- Autómatas y Lenguajes
- Seminario de redacción informativa
- Asignatura optativa

Segundo Cuatrimestre

- Taller de diseño de Software
- Estudio de la Realidad Nacional
- Asignatura optativa

QUINTO AÑO

Primer cuatrimestre

- Sistemas operativos
- Metodología de la Investigación
- Computabilidad y Complejidad
- Asignatura optativa

Segundo cuatrimestre

- Telecomunicaciones y Sistemas Distribuidos
- Asignatura Optativa
- Trabajo Final

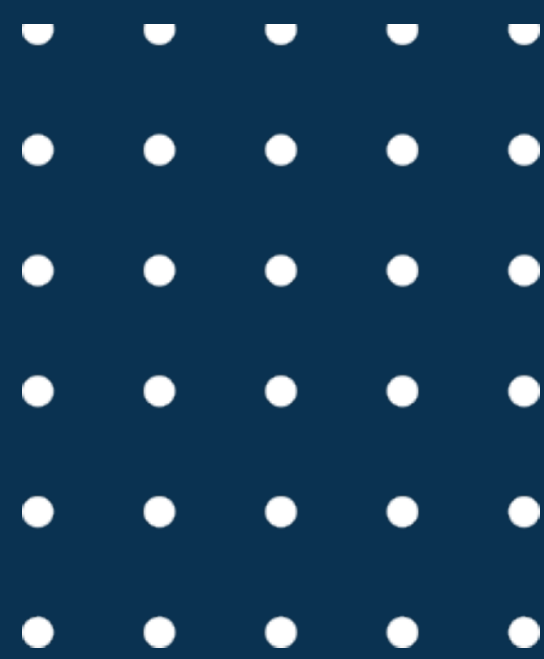
LICENCIATURA / COMPUTACIÓN

Trabajo Final

Es una asignatura obligatoria del plan de estudios de la carrera Licenciatura en Ciencias de la Computación. Siendo el trabajo final de la carrera, tiene el objetivo de aplicar de manera combinada los conocimientos adquiridos en diferentes asignaturas de la Licenciatura, consiste en la realización de una investigación o desarrollo tecnológico original.

Asignaturas optativas

Testing de Software, Gestión y Tecnologías de procesos de negocios, Construcción formal de programas en Teoría de Tipos, Recuperación de la información, Cálculo numérico, Validación y verificación de software, Ingeniería Web, Historia de la Informática, Concurrencia y paralelismo, Concurrencia, Telecomunicaciones y sistemas distribuidos, Tópicos de redes de computadoras, Computación gráfica, Programación concurrente, Lógica, Seguridad informática, Seguridad de sistemas y redes, Base de datos II, Diseño e implementación de programas paralelos, Introducción a la Teoría de Categoría, Ingeniería de software distribuida y terciarizada, Historia del desarrollo del software y hardware de los sistemas de computación, Semántica de lenguajes de programación, Análisis estático de programas.



Contactos de Interés

- **Secretaría Académica de Exactas**
academica@exa.unrc.edu.ar
- **Subsecretaría de Asuntos Estudiantiles**
asuntosestudiantiles@exa.unrc.edu.ar
- **Área de Ingreso a Exactas**
ingresantes@exa.unrc.edu.ar

Redes sociales



Información Académica
info_academica_exactas



Departamento de Computación
dcexaunrc



FACULTAD DE CIENCIAS EXACTAS,
FÍSICO-QUÍMICAS Y NATURALES
www.exa.unrc.edu.ar



facultad.exactas.unrc



facultad.exactas.unrc



@Exactas_UNRC



Exactas Play